

Bezeichnung	char20
1000	••
1300	•
1506	••••
1660	••••
2040	••••
2220	••••••••••
2456	•
2660	••••••••
2807	••••••••••

# SALV-Table mit „Grafik“

Heute kam mir die Idee, Daten in einem ALV-Grid einmal grafisch darzustellen. Ich hatte eigentlich vor, die grafischen Zeichen aus dem DOS-Zeichensatz zu verwenden:



Leider war das nicht möglich. Ich habe mich dann für ein anderes Sonderzeichen entschieden:

	Bezeichnung		char20
1000	Screw	120	••
1300	Nut 1"	30	•
1506	Driver	222	••••
1660	Tool	180	••••
2040	Screw 0.4"	178	••••
2220	Screw 0.6"	660	••••••••••
2456	Gripper	66	•
2660	Nipper	510	••••••••
2807	Pincer	790	••••••~•••

Die Länge des „Balkens“ wird anhand der verwendeten Feldgröße von 20 Zeichen berechnet.

Das Pipe-Symbol | sieht auch gut aus. Nimmt nicht so viel Platz weg...

	Bezeichnung		char20
1000	Screw	120	
1300	Nut 1"	30	
1506	Driver	222	
1660	Tool	180	
2040	Screw 0.4"	178	
2220	Screw 0.6"	660	
2456	Gripper	66	
2660	Nipper	510	
2807	Pincer	790	

## Coding

REPORT z.

\*== global data

DATA:

```

BEGIN OF gs_data,
  matnr TYPE char10,
  descr TYPE text20,
  amount TYPE i,
  camount TYPE char20,
END OF gs_data,
gt_data LIKE TABLE OF gs_data,
hex TYPE x VALUE 7.

```

FIELD-SYMBOLS TYPE c.

\*== start of program

START-OF-SELECTION.

PERFORM main.

\*&-----\*

\*& Form main

\*&-----\*

FORM main.

\*== local data

```

DATA lo_grid TYPE REF TO cl_salv_table.
FIELD-SYMBOLS LIKE LINE OF gt_data.

```

\*== assign special Character

ASSIGN hex TO CASTING.

\*== Fill testdata

```

gs_data-matnr = '1000'. gs_data-descr = 'Screw'.      gs_data-amount = 120.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '1300'. gs_data-descr = 'Nut 1"'.    gs_data-amount = 030.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '1506'. gs_data-descr = 'Driver'.    gs_data-amount = 222.
APPEND gs_data TO gt_data.

```

```

gs_data-matnr = '1660'. gs_data-descr = 'Tool '.      gs_data-amount = 180.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '2040'. gs_data-descr = 'Screw 0.4"'. gs_data-amount = 178.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '2220'. gs_data-descr = 'Screw 0.6"'. gs_data-amount = 660.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '2456'. gs_data-descr = 'Gripper'.   gs_data-amount = 066.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '2660'. gs_data-descr = 'Nipper'.   gs_data-amount = 510.
APPEND gs_data TO gt_data.
gs_data-matnr = '2807'. gs_data-descr = 'Pincer'.   gs_data-amount = 790.
APPEND gs_data TO gt_data.

```

```

*== calc amount
LOOP AT gt_data ASSIGNING .
PERFORM calc CHANGING .
ENDLOOP.

```

```

*== call SALV
TRY.
CALL METHOD cl_salv_table=>factory
IMPORTING
r_salv_table = lo_grid
CHANGING
t_table      = gt_data.
lo_grid->display( ).

CATCH cx_salv_msg.
WRITE: / 'Error: ALV exception CX_SALV_MSG'.
ENDTRY.

```

```

ENDFORM.          "main

```

```

*&-----*
*&      Form calc
*&-----*
FORM calc CHANGING cs_data LIKE gs_data.

```

```

*== local data
DATA number TYPE i.
DATA max TYPE i VALUE 1000.

```

```

*== calculate bar
number = cs_data-amount * 100 / 1000 / 5.

```

```

*== Fill bar
DO number TIMES.
CONCATENATE cs_data-camount INTO cs_data-camount.
ENDDO.

```

```

ENDFORM.          "calc

```