



Grundsätzliches

Grundsätzliches zu Equipments: Funktionsbausteine, Tabellen, Suchhilfen etc.

Funktionsbausteine

EQUIPMENT_READ_VIEW

Lesen eines Equipments. Das Equi kann beim Lesen bereits gesperrt werden.

EQUIPMENT_MODIFY

Ändern eines Equipments. Am besten vorher mit EQUIPMENT_READ_VIEW lesen.

EQUIPMENT_LOCK / EQUIPMENT_UNLOCK

Sperren und Entsperren eines Equipments

EQUIPMENT_TRANSMIT_DATA

Datenweitergabe an untergeordnete Equipments

BAPIS

BAPI_EQUI_CHANGE

Equipment ändern.

BAPI_EQUI_CREATE

Equipment anlegen.

BAPI_EQUI_INSTALL

Equipment einem anderen Equipment unterordnen/ einbauen.

BAPI_EQUI_DISMANTLE

Equipment ausbauen

BAPI_OBJCL_GETCLASSES

Prüfen, ob ein Equipment klassifiziert ist

```
*** check if equipment is classified
CALL FUNCTION 'BAPI_OBJCL_GETCLASSES'
  EXPORTING
    objectkey_imp    = lv_objkey
    objecttable_imp  = 'EQUI'
    classtype_imp    = '002'
  TABLES
    alloclist        = lt_alloc
    return            = lt_return.
```

EQUIPMENT_CLASS_ALLOCATE

Equipment klassifizieren

```
*** classify equipment
CALL FUNCTION 'EQUIPMENT_CLASS_ALLOCATE'
  EXPORTING
    read_sequi       = ' '
    eq_class          = 'OBJECTINFO'
    eq_class_type     = '002'
    update_new        = 'X'
    commit_new        = 'S'
  CHANGING
    s_equi            = v_equi
  EXCEPTIONS
    err_class_allocate = 1
    OTHERS              = 2.
```

Tabellen und Views

EQUI

Haupttabelle für die Equipments

EQKT

Texttabelle

EQUZ

Zeitabhängige Zusatzdaten

ILOA

Standortdaten. Verknüpfung über EQUZ-ILOAN

EQUI_ADDR

Adreßview für Sammelsuchhilfe EQUI über ADRC - ILOA - EQUZ - EQKT

V_EQUI

Technische Objekte PM; View über EQUI - EQUZ - EQKT - ILOA

EQST

Verbindungstabelle Equipment - Stückliste

EQBS

Bestandssegment